

모바일게임 (비중확대)

카트에 이어 10월 라인 모멘텀 시작, 실적 전망과 목표주가 상향

김창권
02-768-4321
changkwon.kim@dwsec.com

모바일게임 산업은 진화 중, '게임빌' 6개, '컴투스' 2개 게임을 '라인'에 출시 예정

애플 '아이폰'이 국내 시장에 소개된 이후에 모바일게임 시장은 급속히 성장하고 있다. 1) 스마트폰 시대의 시작과 보급 확산, 2) 애플 앱스토어 게임 카테고리 오픈(2011년 10월), 3) SNG(Social Network Game, 'Rule the Sky'와 'Tiny Farm')의 주력 장르화, 4) 컴투스, 게임빌 등 기존 대형 모바일게임 기업들의 시장 과점화 현상, 5) 최근에는 MMS 카카오톡 모바일 게임 플랫폼의 영향력이 확대되는 것이 관찰되었다.

10월에는 네이버재팬의 라인이 일본 시장을 중심으로 모바일게임을 본격 출시한다. 라인에서 7월에 출시된 퍼즐게임 '라인 버즐'이 국내 '애니팡'과 맞먹는 900만 다운로드를 기록했다.

게임빌은 라인과 10월부터 6개 게임 출시를 계약하였고, 컴투스는 카카오톡에서 9월부터 '더 비테이즈'를 서비스하고 있고, 라인과는 2개 정도 게임 공급을 논의 중인 것으로 확인되었다.

3분기 모바일게임 2개사 합산 매출액과 영업이익은 각각 111.5%, 132.3% 증가 전망

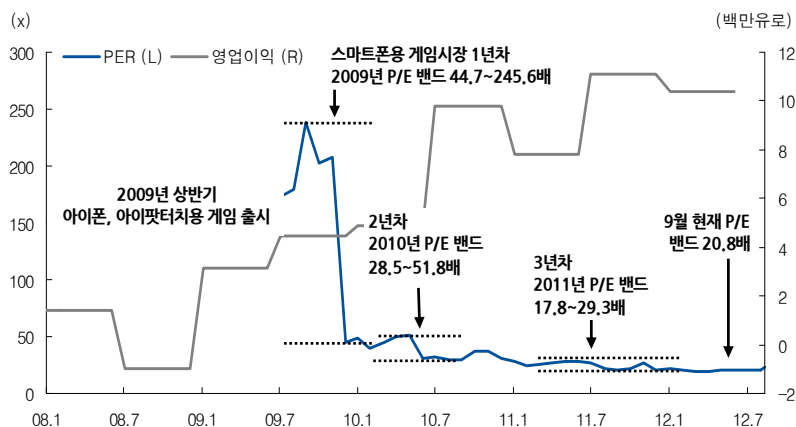
신규 게임 출시 효과가 부재한 가운데 당사 유니버스에 포함된 2개 모바일게임 기업의 3분기 매출액과 영업이익은 각각 전년비 111.5%, 132.3% 증가할 전망이다.

4분기 실적에는 카카오톡, 라인 등 모바일게임 플랫폼에서의 게임 출시 영향에 신규 게임 출시효과가 겹쳐서 반영될 전망이다. 4분기 합산 매출액과 영업이익은 각각 93.4%, 151.8% 증가할 것으로 예상된다.

컴투스 목표주가 60,000→89,000원으로, 게임빌 목표주가 118,000→145,000원으로 상향

컴투스와 게임빌 2013년 EPS 전망치를 기존보다 각각 67.0%, 18.2% 상향한다. 목표주가 산출 방식을 2013년 EPS 전망치에다 해외 경쟁사인 Gameloft의 현시점 PER 20배를 대입하였다. Gameloft는 스마트폰용 모바일게임을 2009년 상반기부터 출시하여 오고 있다.

Gameloft PER과 영업이익 추이



자료: Bloomberg, KDB대우증권 리서치센터

본 조사분석자료는 당사의 리서치센터가 신뢰할 수 있는 자료 및 정보로부터 얻은 것이나, 당사가 그 정확성이나 완전성을 보장할 수 없으므로 투자자 자신의 판단과 책임하에 종목 선택이나 투자시기에 대한 최종 결정을 하시기 바랍니다. 따라서 본 조사분석자료는 어떠한 경우에도 고객의 증권투자 결과에 대한 법적 책임소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다. 본 조사분석자료의 지적재산권은 당사에 있으므로 당사의 허락없이 무단 복제 및 배포 할 수 없습니다.

■ 컴투스, 국내 최고 모바일게임 개발사

3분기 매출액과 영업이익 163.8%, 535.9% 증가 전망

3분기에도 SNG ‘Tiny Farm’이 국내 모바일게임 시장을 주도하였다. ‘Tiny Farm’은 8월 기준<표 9 참조>으로 안드로이드폰 모바일게임 총 이용시간의 11.2%를 차지했다.

3분기에 국내 매출액부문이 전년보다 341.7% 증가해 성장을 주도할 가운데 해외 매출액부문도 전년 동기와 비교해 46.1%의 높은 성장률 기록이 예상된다. 3분기 매출액과 영업이익은 전년동기와 비교해 각각 163.8%, 535.9% 증가할 전망이다.

3분기에는 인센티브와 프로모션 비용이 2분기대비 10억원 이상 증가할 전망이다. 1분기와 같이 판교 사옥 이전 관련해 투자했던 수입배당금 32억원이 3분기에 1회성 영업외수익으로 반영될 예정이다.

4분기에는 골프게임, 피싱게임 등 스포츠게임과 SNG 5~6개 등 신규 게임 출시가 강화될 전망이다. 4분기에는 인센티브 등을 고려하여도 매출액과 영업이익이 전년과 비교해 각각 151.3%, 637.1% 증가할 예정이다.

표 1. 컴투스 분기 및 연간 실적 추이와 전망

(억원, %)

	1Q11	2Q11	3Q11	4Q11	1Q12	2Q12	3Q12F	4Q12F	2010	2011	2012F
매출액	73	85	91	112	112	220	241	283	309	362	856
국내	48	45	36	57	57	145	161	190	222	186	553
해외	25	40	55	56	55	75	80	93	88	176	303
매출비중											
국내	65.5	52.6	39.9	50.6	51.1	66.0	66.8	67.1	71.7	51.4	64.6
해외	34.5	47.4	60.0	49.4	48.9	34.0	33.2	32.9	28.3	48.6	35.4
영업이익	3	7	10	11	5	68	63	77	26	30	213
영업이익률	3.8	7.9	10.8	9.3	4.6	30.7	26.1	27.4	8.4	8.3	24.9
순이익	6	10	13	12	39	60	85	73	41	41	258
순이익률	8.2	12.0	14.1	11.0	34.7	27.5	35.5	25.8	13.4	11.4	30.1
YoY 증감률											
매출액	-1.6	16.8	22.7	28.8	53.6	157.9	163.8	151.3	-2.5	17.2	136.3
국내	-18.7	-16.4	-24.0	-7.0	19.9	223.5	341.7	233.2	-23.2	-16.1	197.1
해외	63.5	108.5	106.6	112.5	117.8	85.1	46.1	67.5	205.3	101.2	72.1
영업이익	-70.6	2,296.2	60.3	3.2	84.9	905.1	535.9	637.1	-50.5	14.5	612.5
순이익	-61.0	117.0	44.8	-0.4	548.9	489.6	564.3	492.5	-29.7	0.2	522.2
QoQ 증감률											
매출액	-16.2	16.6	6.9	23.2	0.0	95.7	9.4	17.4			
국내	-21.7	-6.4	-18.9	56.4	1.0	152.7	10.7	18.0			
해외	-3.4	60.3	35.4	1.4	-1.0	36.2	6.8	16.3			
영업이익	-72.6	141.3	46.7	6.5	-50.9	1,211.6	-7.2	23.4			
순이익	-51.4	70.7	25.6	-4.3	216.3	55.1	41.5	-14.6			

주: K-IFRS 연결 기준

자료: 컴투스, KDB대우증권 리서치센터

표 2. 컴투스 2012~2013년 수익 예상 변경

(억원, 원, %)

	변경 전		변경 후		변경률	
	2012F	2013F	2012F	2013F	2012F	2013F
매출액	797	1,009	856	1,334	7.4	32.2
영업이익	188	295	213	520	13.3	76.3
순이익	212	271	258	452	21.7	66.8
주당순이익 (EPS)	2,104	2,684	2,557	4,482	21.5	67.0
영업이익률	23.5	29.3	24.9	39.0		
순이익률	26.6	26.8	30.1	33.9		

주: K-IFRS 연결 기준

자료: KDB대우증권 리서치센터

■ 게임빌, 라인과 6개 게임 출시. 10월 라인 게임 출시의 최대 수혜주

3분기 매출액과 영업이익은
각각 63.7%, 43.6% 증가
전망

‘카카오톡’이나 ‘라인’ 같은 MMS가 성공적인 모바일게임 플랫폼이 될 수 있다는 것이 증명되었다. 일본을 중심으로 6,300만 사용자를 확보한 NHN ‘라인’에서 10월과 11월에 집중적으로 모바일게임이 출시될 예정이다.

게임빌은 국내외 게임 기업 중에서 가장 많은 6개 모바일게임 출시를 라인과 계약한 것으로 확인되었다. 동사는 스마트폰 이전 일반폰 게임 시장에서도 독창적이고 가벼운 모바일게임 장르에서 장점을 가지고 있었다.

3분기 매출액과 영업이익은 전년동기와 비교해 각각 63.7%, 43.6% 증가할 전망이다. 외형 성장에도 퍼블리싱 비용 등의 증가로 영업이익률은 전분기대비 소폭 악화될 예정이다. 동사는 4분기에 사상 최대 실적 기록을 다시 한번 경신할 것으로 기대된다. 10월부터 라인을 통해 일본 게임 시장에서 해외 매출액이 추가될 것이고, ‘프로야구 2013’, ‘제노니아5’ 등 최대 기대작들이 11월에 출시될 예정이기 때문이다. 4분기 매출액과 영업이익은 전년과 비교해 각각 54.0%, 71.0% 증가할 것으로 예상된다.

표 3. 게임빌 분기 및 연간 실적 추이와 전망

(억원, %)

	1Q11	2Q11	3Q11	4Q11	1Q12	2Q12	3Q12F	4Q12F	2010	2011	2012F
매출액	64	98	100	166	166	152	164	255	306	428	737
국내	52	60	75	133	101	86	91	153	254	319	430
해외	12	38	25	33	65	66	73	103	52	108	307
매출비중											
국내	80.8	60.9	74.9	80.1	60.8	56.3	55.4	59.8	82.9	74.6	58.3
해외	18.9	39.0	25.1	19.9	39.2	43.6	44.6	40.2	17.1	25.3	41.6
영업이익	27	41	45	63	62	64	64	108	162	175	298
영업이익률	41.6	41.3	44.9	38.1	37.2	41.9	39.3	42.3	52.8	41.0	40.4
순이익	25	38	40	58	52	59	58	91	148	161	260
순이익률	39.8	38.3	40.1	34.9	31.4	38.5	35.3	35.7	48.2	37.6	35.2
YoY 증감률											
매출액	-4.7	34.4	40.2	74.8	159.0	55.1	63.7	54.0		39.7	72.2
국내	-12.1	0.8	26.6	64.6	94.8	43.6	21.0	14.9		25.7	34.6
해외	45.4	179.6	108.0	132.9	437.4	73.4	191.2	211.7		107.0	183.2
영업이익	-24.9	13.6	30.2	26.4	131.1	57.3	43.6	71.0		8.3	70.0
순이익	-23.8	8.7	26.1	21.1	104.8	56.1	44.0	57.5		9.1	61.3
QoQ 증감률											
매출액	-32.6	53.6	1.9	65.6	0.0	-8.0	7.5	55.8			
국내	-35.9	15.7	25.4	77.1	-24.2	-14.7	5.6	68.2			
해외	-14.5	217.6	-34.6	31.1	97.2	2.5	9.9	40.4			
영업이익	-46.7	52.2	10.7	40.7	-2.6	3.7	1.0	67.6			
순이익	-46.8	48.0	6.5	44.4	-10.1	12.8	-1.7	57.9			

주: K-IFRS 연결 기준

자료: 게임빌, KDB대우증권 리서치센터

표 4. 게임빌 2012~2013년 수익 예상 변경

(억원, 원, %)

	변경 전		변경 후		변경률	
	2012F	2013F	2012F	2013F	2012F	2013F
매출액	748	967	737	1,180	-1.5	22.0
영업이익	316	387	298	498	-8.9	28.7
순이익	268	342	260	404	-3.0	18.1
주당순이익 (EPS)	4,825	6,164	4,688	7,285	-2.8	18.2
영업이익률	42.3	40.0	40.4	42.2		
순이익률	35.8	35.3	35.3	34.2		

주: K-IFRS 연결 기준/ 자료: KDB대우증권 리서치센터

표 5. 글로벌 게임 기업의 수익 예상과 Valuation (2012F)

(십억원, 각 국 통화, %, 배)

	기업명	시가총액	매출액	영업이익	순이익	주가	ROE	EPS	EPSG	PER	영업이익률	순이익률
한국	엔씨소프트	5,649	837	222	179	258,000	18.9	8,174	47.8	31.6	26.5	21.4
	네오위즈게임즈	605	733	130	89	27,600	30.5	4,050	21.5	6.8	17.8	35.3
	게임빌	607	74	29	26	118,000	32.0	4,688	61.1	23.3	39	35.3
	컴투스	671	86	21	26	66,500	30.4	2,557	522	26	24.9	30.1
	게임하이	332	40	32	27	9,750	-	777	1026.1	12.5	65.3	54.6
	위메이드	909	116	38	33	54,100	10.7	1,992	37.8	27.2	26.1	22.6
	웹젠	386	59	28	22	11,650	14.4	646	220.0	18.0	33.2	26.5
	JCE	418	44	-	-	36,250	-	-	-	-	-	-
	NEXON (일본상장)	6,482	88	51	37	1,038	19.2	85	18.2	12.3	47.2	34.2
	대형주 평균						22.9		29.2	16.9	30.5	30.3
	중소형주 평균						12.6		325.5	17.5	42.9	34.5
	모바일 게임 평균						31.2		291.6	24.7	32.0	32.7
	한국 평균						22.3		244.3	19.7	35.0	32.5
북미 유럽	Activision Blizzard	14,825	4,687	1,522	1,140	12	10.6	1.0	8.7	11.8	32.5	24.3
	Electronic Arts	4,981	4,171	396	282	14	9.6	0.8	-200.1	16.6	9.5	6.7
	Take-Two	1,129	820	-55	-55	11	-12.2	-0.6	-213.4	-	-6.7	-6.7
	THQ	33	832	-132	-97	4	484.3	-14.3	-28.4	-	-15.8	-11.7
	Zynga	2,730	1,227		59	3	2.6	0.1	-104.4	51.6	-5.8	4.8
	Gameloft	600	206	23	19	5	15.7	0.2	-8.8	23.6	11.1	9.0
	Glu Mobile	373	96	-11	-2	5	-	0.0	-91.9	-	-11.0	-2.3
	미국 평균						2.6		-120.2	26.6	3.7	5.4
일본	Nintendo	19,916	671	-41	-58	9,780	-4.2	-451.8	-174.4	-	-6.2	-8.7
	Sega Sammy	5,629	394	60	20	1,471	7.1	80.5	-50.7	18.3	15.3	5.1
	Namco Bandai	4,110	443	33	19	1,288	8.7	84.7	998.8	15.2	7.4	4.3
	Konami	3,752	266	41	23	1,819	11.5	166.1	72.2	10.9	15.5	8.7
	DeNA	473,423	144	62	34	2,795	36.7	231.4	5.8	12.1	43.1	23.6
	일본 평균						12.0		170.3	14.1	15.0	6.6
중국	Shanda	1,205	747	233	212	4	31.3	0.8	10.7	5.0	31.1	28.4
	Netease.com	7,622	1,341	609	602	52	25.4	4.4	11.5	11.8	45.4	44.9
	The9	127	54	-61	-49	5	-29.6	-2.3	29.8	-	-113.4	-89.7
	Perfect World	597	442	114	111	11	15.4	2.3	-27.6	4.8	25.8	25.1
	Tencent	67,322	52,562	19,688	16,265	252	36.7	8.9	31.0	28.4	37.5	30.9
	Kingsoft	741	1,566	474	488	4	15.9	0.4	26.6	9.9	30.3	31.1
	중국 평균						15.9		13.7	12.0	9.5	11.8
평균	글로벌 평균						34.2		86.5	18.0	16.4	14.9

주: 한국 기업 중 게임빌, 컴투스, 엔씨소프트, 네오위즈게임즈는 K-IFRS 연결 기준, 중국 기업 Tencent, Kingsoft는 홍콩 상장이며 그 외 미국 나스닥 상장,

주당 데이터 제외하고 한국/일본 십억, 그 외 백만 단위

자료: Bloomberg, KDB대우증권 리서치센터

표 6. 글로벌 게임 기업의 수익 예상과 Valuation (2013F)

(각 국 통화, %, 배)

기업명	매출액	영업이익	순이익	ROE	EPS	EPSG	PER	영업이익률	순이익률	
한국	엔씨소프트	1,106	469	369	30.5	16,852	106.2	15.3	42.5	33.3
	네오위즈게임즈	731	94	63	17.5	2,890	-28.6	9.6	12.8	8.7
	게임빌	118	50	40	35.3	7,285	55.4	15.0	42.2	34.2
	컴투스	133	52	45	36.8	4,482	75.3	14.8	39.0	33.9
	게임하이	70	40	33	-	953	22.7	10.2	57.1	46.8
	위메이드	209	69	58	17.4	3,487	75.1	15.5	33.2	27.6
	웹젠	143	62	48	29.0	1,398	116.3	8.3	43.3	33.6
	JCE	-	-	-	-	-	-	-	-	-
	NEXON(일본상장)	125	60	44	19.8	101	19.2	10.3	48.0	35.4
	대형주 평균				22.6		32.3	11.7	34.4	25.8
	중소형주 평균				23.2		58.3	11.1	45.4	35.8
	모바일 게임 평균				36.1		65.4	14.9	40.6	34.1
	한국 평균				26.6		55.2	12.4	39.8	31.7
북미 유럽	Activision Blizzard	4,799	1,657	1,222	11.6	1.1	8.7	10.8	34.5	25.5
	Electronic Arts	4,178	475	345	11.6	1.1	28.7	12.9	11.4	8.3
	Take-Two	1,776	224	212	28.9	1.9	-406.5	5.7	12.6	12.0
	THQ	412	-24	-27	1.5	-3.0	-79.1	-	-5.9	-6.5
	Zynga	1,308	-12	91	2.7	0.1	80.6	28.6	-0.9	7.0
	Gameloft	236	31	24	19.0	0.3	40.2	16.8	13.1	10.3
	Glu Mobile	129	9	13	-	0.2	-703.3	28.2	7.2	9.9
	미국 평균				13.7		-198.4	17.2	13.0	12.5
일본	Nintendo	790	26	12	0.4	93.9	-120.8	104.2	3.4	1.5
	Sega Sammy	423	73	43	13.8	172.4	114.2	8.5	17.1	10.1
	Namco Bandai	463	40	23	10.8	106.3	25.5	12.1	8.6	5.0
	Konami	265	43	24	10.8	175.0	5.3	10.4	16.3	9.2
	DeNA	192	74	42	37.3	291.6	26.0	9.6	38.7	21.8
	일본 평균				14.6		10.0	29.0	16.8	9.5
중국	Shanda	785	240	224	25.7	0.8	5.6	4.7	30.5	28.5
	Netease.com	1,553	703	684	22.9	4.9	12.6	10.5	45.3	44.1
	The9	101	-45	-23	-	-1.7	-25.1	-	-44.5	-22.5
	Perfect World	497	132	129	17.2	2.6	15.0	4.2	26.6	26.0
	Tencent	67,750	24,917	20,628	33.7	11.2	26.6	22.4	36.8	30.4
	Kingsoft	1,767	555	547	15.5	0.5	9.5	9.0	31.4	30.9
	중국 평균				23.0		7.4	10.2	21.0	22.9
평균	글로벌 평균				19.6		-19.0	16.6	23.1	19.4

주: 한국 기업 중 게임빌, 컴투스, 엔씨소프트, 네오위즈게임즈는 K-IFRS 연결 기준, 중국 기업 Tencent, Kingsoft는 홍콩 상장이며 그 외 미국 나스닥 상장,

주당 데이터 제외하고 한국/일본 십억, 그 외 백만 단위

자료: Bloomberg, KDB대우증권 리서치센터

표 7. 6월 게임 주요 모바일 애플리케이션 순이용자 및 총 사용시간 순위

(명,천분)

순위	애플리케이션	공급자	순이용자	순위	애플리케이션	공급자	총 이용시간
	게임	-	10,942,118		게임	-	5,348,836
1	Temple Run	Imangi Studios	2,047,214	1	Rule The Sky	JCE	621,644
2	Tap Sonic	NEOWIZ Corp.	1,262,541	2	Tiny Farm	Com2uS	587,582
3	Tiny Farm	Com2uS	1,126,632	3	Tiny Farm	Com2uS	150,678
4	Angry Birds Space	Rovio Mobile	875,831	4	Smurfs' Village	Beeline Interactive	93,707
5	Angry Birds	Rovio Mobile	693,841	5	Temple Run	Imangi Studios	93,053
6	Battle.net 모바일 인증기	Blizzard Entertainment	630,547	6	한게임 사천성	NHN Corp.	92,859
7	블럭퍼즐3	mToy	620,412	7	컴프야2012	Com2uS	89,563
8	Angry Birds Seasons	Rovio Mobile	617,775	8	Shoot Bubble Deluxe	City Games	72,753
9	Shoot Bubble Deluxe	City Games	552,998	9	타이니 타워(Tiny Tower)	다음 모바일	68,548
10	Rule The Sky	JCE	551,848	10	한게임 신맛고	NHN Corp.	67,246
11	한게임 사천성	NHN Corp.	531,651	11	2012 프로야구	GAMEVIL Inc.	67,016
12	한붓그리기	ECAPYC software	525,913	12	컴프야2012	Com2uS	66,223
13	SimSimi	ISMAKER	483,779	13	피싱마스터	GAMEVIL Inc.	59,717
14	카툰워즈2	GAMEVIL Inc.	466,311	14	신봉선맛고시즌2	루노소프트	59,447
15	말하는 고양이2	Outfit 7	463,467	15	라스트워	GAMEVIL Inc.	50,594
16	Sperm Wars	appplus	463,333	16	타워디펜스	Com2uS	45,930
17	컴프야2012	Com2uS	451,504	17	홀런배틀2	Com2uS	45,918
18	Fruit Ninja	Halfbrick Studios	421,448	18	엘가드(ELGARD) - WiFi 기기전용	BICORE	44,881
19	Puzzle Family	Com2uS	418,226	19	이노타이4	Com2uS	44,213
20	벽돌깨기2	PAINONE	396,212	20	Fish Live	CanadaDroid	42,545
21	Minecraft - Pocket Edition	Mojang	385,406	21	피싱마스터	GAMEVIL Inc.	41,704
22	타워디펜스	Com2uS	368,343	22	Angry Birds Seasons	Rovio Mobile	39,173
23	Angry Birds Rio	Rovio Mobile	366,572	23	더비데이즈	Com2uS	38,848
24	미니게임천국	Com2uS	361,707	24	Fruit Tiles		37,167
25	물용량맞추기	Chuslab	353,803	25	Football Manager Handheld 2012	SEGA of America	36,006
26	에어펜권	GAMEVIL Inc.	350,364	26	모바일넷맛고	디지털프로그	34,984
27	홀런배틀2	Com2uS	346,569	27	크로이센2	allstarmobile	32,314
28	Coin Dozer	Game Circus	326,260	28	Jewels Star	iTreeGamer	30,459
29	레이디 버그	donxu	323,729	29	Dream Zoo	Zynga	28,590
30	아쿠아스토리	Com2uS	323,236	30	Men In Black 3	Gameloft	27,927
31	Running Fred	Dedalord	320,383	31	Puzzle Family	Com2uS	27,777
32	오븐 브레이크	Com2uS	308,981	32	Bakery Story	TeamLava	27,548
33	쌔아쌔아		295,253	33	벽돌깨기 2	PAINONE	27,274
34	Crayon physics		285,000	34	Andoku 2 Free	Markus Wiederkehr	27,184
35	Game Hub		280,787	35	아쿠아스토리	Com2uS	27,161
36	2012 프로야구	GAMEVIL Inc.	280,159	36	Coin Dozer	Game Circus	25,143
37	Smurfs' Village	Beeline Interactive	279,798	37	Tap Sonic	NEOWIZ Corp.	23,822
38	KartRider Rush	Nexon	277,526	38	위를	DeNA Seoul Co.	23,345
39	한게임 신맛고	NHN Corp.	274,438	39	명품샴타이쿤SE	softzen	21,812
40	Bubble Shooter	Go App	269,558	40	Battle.net 모바일 인증기	Blizzard Entertainment	21,754
41	DeathRacing	Feelingtouch Inc.	268,890	41	olleh캐치캐치	KT Corporation	21,629
42	Where's My Water	Disney	264,831	42	뉴골드 포커	루노소프트	19,516
43	신봉선맛고시즌2	루노소프트	262,849	43	Angry Birds Space	Rovio Mobile	19,406
44	타이니 타워	다음 모바일	259,369	44	Homerun battle2	Com2uS	19,215
45	Mega Jump	Get Set Games Inc.	258,860	45	한판맛고!	Studio Twim	18,980
46	PAC-CHOMP!	NAMCO BANDAI Games	253,898	46	로직스퀘어	Devsquare	18,962
47	피싱마스터	GAMEVIL Inc.	245,475	47	Sperm Wars	appplus	18,918
48	Assaulter - Metal Slugs	Playphone	245,046	48	버섯전쟁	WestRiver	18,781
49	Jewels Star	iTreeGamer	242,011	49	블럭퍼즐3	mToy	18,704

주: 동일 게임이 모바일 기기별로 데이터가 각각 측정되는 케이스가 있음, 합산한 수치가 각 게임의 총 이용시간, 순이용자; 음영은 게임빌, 컴투스 게임

자료: 닐슨코리안클릭, KDB대우증권 리서치센터

표 8. 7월 게임 주요 모바일 애플리케이션 순이용자 및 총 사용시간 순위

(명,천분)

순위	애플리케이션	공급자	순이용자	순위	애플리케이션	공급자	총 이용시간
	게임	-	14,353,338		게임	-	8,454,360
1	Temple Run	Imangi Studios	2,496,004	1	Rule The Sky	JCE	903,653
2	Tap Sonic	NEOWIZ Corp.	1,273,545	2	TinyFarm	Com2uS	814,565
3	TinyFarm	Com2uS	1,234,339	3	한게임 사천성	NHN Corp.	322,479
4	카트라이더 러쉬+	Nexon	1,044,987	4	컴프야2012	Com2uS	189,496
5	Rule The Sky	JCE	918,723	5	Temple Run	Imangi Studios	123,584
6	한게임 사천성	NHN Corp.	913,529	6	Smurfs' Village	Beeline Interactive	108,585
7	Angry Birds Space	Rovio Mobile	883,121	7	Coin Dozer	Game Circus	94,302
8	컴프야2012	Com2uS	727,850	8	나메코 재배	BeeworksGames	74,287
9	Angry Birds Seasons	Rovio Mobile	679,701	9	고양이전쟁	WestRiver	66,205
10	Coin Dozer	Game Circus	667,514	10	Fish Live	CanadaDroid	57,395
11	몽키배틀	Com2uS	657,433	11	타이니 타워(Tiny Tower)	다음 모바일	56,690
12	Angry Birds	Rovio Mobile	616,197	12	신봉선맞고시즌2	루노소프트	53,218
13	한붓그리기	ECAPYC software	606,597	13	타워디펜스	Com2uS	50,559
14	미니게임천국	Com2uS	606,497	14	Where's My Water	Disney	44,662
15	나메코 재배	BeeworksGames	596,147	15	벽돌깨기 2	PAINONE	43,740
16	말하는 고양이 2	Outfit 7	584,059	16	Angry Birds Seasons	Rovio Mobile	43,620
17	100 Floors	Tobi Apps	576,813	17	Shoot Bubble Deluxe	City Games	43,009
18	블럭퍼즐 3	mToy	556,092	18	100 Floors	Tobi Apps	38,708
19	Stylish Sprint	픽토소프트	544,899	19	짱구디펜스★온라인랭킹대전★	MrGames	37,414
20	에어펜곤	GAMEVIL Inc.	534,436	20	몽키배틀	Com2uS	37,394
21	Shoot Bubble Deluxe	City Games	511,321	21	Puzzle Family	Com2uS	36,715
22	Sperm Wars	appplus	495,975	22	Tap Sonic	NEOWIZ Corp.	30,144
23	벽돌깨기 2	PAINONE	468,343	23	카트라이더 러쉬+	Nexon	28,227
24	Puzzle Family	Com2uS	426,515	24	Angry Birds Space	Rovio Mobile	27,967
25	Battle.net 모바일 인증기	Blizzard Entertainment	408,554	25	Stylish Sprint	픽토소프트	26,830
26	Angry Birds Rio	Rovio Mobile	395,444	26	블럭퍼즐 3	mToy	26,744
27	Crayon physics		392,001	27	Angry Birds	Rovio Mobile	25,726
28	타워디펜스	Com2uS	376,513	28	Running Fred	Dedalord	24,578
29	신봉선맞고시즌2	루노소프트	362,035	29	미니게임천국	Com2uS	23,088
30	Where's My Water	Disney	356,416	30	Minecraft - Pocket Edition	Mojang	21,826
31	카툰워즈	GAMEVIL Inc.	354,381	31	Bubble Shooter	Go App	20,982
32	Minecraft - Pocket Edition Demo	Mojang	352,334	32	Sperm Wars	appplus	20,261
33	쌔아쌔아		347,937	33	Minecraft - Pocket Edition Demo	Mojang	16,472
34	Fish Live	CanadaDroid	343,982	34	Paladog Free	FazeCat	15,175
35	짱구디펜스★온라인랭킹대전★	MrGames	337,730	35	Angry Birds Rio	Rovio Mobile	10,407
36	Smurfs' Village	Beeline Interactive,	334,970	36	에어펜곤	GAMEVIL Inc.	9,995
37	SimSimi	ISMAKER	332,208	37	짱구는못말려 액션디펜스	MrGames	9,587
38	Paladog Free	FazeCat	331,702	38	한붓그리기	ECAPYC software	8,854
39	Minecraft - Pocket Edition	Mojang	331,604	39	Battle.net 모바일 인증기	Blizzard Entertainment	6,698
40	Running Fred	Dedalord	323,782	40	SimSimi	ISMAKER	6,635
41	짱구는못말려 액션디펜스	MrGames	313,020	41	말하는 고양이 2	Outfit 7	6,057
42	KartRider Rush	Nexon	310,028	42	KartRider Rush	Nexon	5,399
43	Fruit Ninja	Halfbrick Studios	307,936	43	카툰워즈	GAMEVIL Inc.	5,348
44	바보 테스트	BBM	302,384	44	Crayon physics		4,211
45	타이니 타워(Tiny Tower)	다음 모바일	291,151	45	Fruit Ninja	Halfbrick Studios	4,109
46	Bubble Shooter	Go App	289,192	46	바보 테스트	BBM	3,900
47	Speedx 3D	Bytestorm	281,997	47	Speedx 3D	Bytestorm	3,235
48	고양이전쟁	WestRiver	269,052	48	쌔아쌔아		2,541
49	T store 게임센터	SK Planet	267,687	49	T store 게임센터	SK Planet	444

주: 동일 게임이 모바일 기기별로 데이터가 각각 측정되는 케이스가 있음, 합산한 수치가 각 게임의 총 이용시간, 순이용자; 음영은 게임빌, 컴투스 게임
 자료: 닐슨코리안클릭, KDB대우증권 리서치센터

표 9. 8월 게임 주요 모바일 애플리케이션 순위(순이용자 및 총 사용시간 순위)

(명,천분)

순위	애플리케이션	공급자	순이용자	순위	애플리케이션	공급자	총 이용시간
	게임	-	14,446,376		게임	-	16,294,271
1	애니팡 for 카카오	Sundaytoz INC.	5,619,251	1	애니팡 for 카카오	Sundaytoz INC.	2,702,821
2	Temple Run	Imangi Studios	2,065,226	2	TinyFarm	Com2uS	1,377,457
3	TinyFarm	Com2uS	1,578,180	3	Rule The Sky	JCE	1,177,389
4	바이킹 아일랜드	WeMade Entertainment	1,247,761	4	TinyFarm	Com2uS	385,130
5	Coin Dozer	Game Circus	1,045,416	5	한게임 사천성	NHN Corp.	360,445
6	Angry Birds Space	Rovio Mobile	961,078	6	컴프야2012	Com2uS	334,576
7	Rule The Sky	JCE	906,025	7	바이킹 아일랜드	WeMade Entertainment	331,092
8	Tap Sonic	NEOWIZ Corp.	881,137	8	Coin Dozer	Game Circus	311,167
9	내가그린 기린그림	Awesomepiece	853,535	9	아이러브커피	파티스튜디오	306,460
10	스페이스팡팡	viva game	821,330	10	이노티아4	Com2uS	255,825
11	한게임 사천성	NHN Corp.	813,317	11	Logic Sketch - Nonogram	VonStudio	241,658
12	더비데이즈	Com2uS	743,163	12	더비데이즈	Com2uS	220,307
13	리듬스캔들[카카오 게임]	WeMade Entertainment	702,099	13	한게임 신맛고	NHN Corp.	219,761
14	Angry Birds	Rovio Mobile	695,130	14	피싱마스터	GAMEVIL Inc.	205,802
15	컴프야2012	Com2uS	658,651	15	Smurfs' Village	Beeline Interactive, Inc.	194,498
16	Angry Birds Seasons	Rovio Mobile	648,439	16	아이러브커피	파티스튜디오	169,359
17	포트리스2 레드		554,711	17	Temple Run	Imangi Studios	160,200
18	Crayon physics		521,189	18	카오스앤디펜스	WeMade Entertainment	154,761
19	블럭퍼즐 3	mToy	519,113	19	컴프야2012	Com2uS	122,757
20	미니게임천국	Com2uS	498,396	20	타이니 타워(Tiny Tower)	다음 모바일	114,812
21	나메코 재배	BeeworksGames	495,158	21	나메코 재배	BeeworksGames	111,518
22	몽키배틀	Com2uS	471,156	22	Defender II	DroidHen	108,593
23	100 Floors	Tobi Apps	456,009	23	Fish Live	CanadaDroid	102,058
24	카오스앤디펜스[카카오 게임]	WeMade Entertainment	449,522	24	The Sushi Spinnery	Kairosoft Co.	92,173
25	Angry Birds Rio	Rovio Mobile	444,630	25	레알팜		88,372
26	TinyFarm	Com2uS	442,245	26	로빈스	Pixonic	77,962
27	그냥!사천성 for Kakao	AndromedaGames	435,424	27	신 무림대전	씨제이이엔엠	76,453
28	벽 피하기 : 엄마에게서 튀어라Nily		411,286	28	TinyFarm	Com2uS	73,542
29	스왑피 Free	Disney	411,123	29	스페이스팡팡	viva game	70,549
30	한게임 신맛고	NHN Corp.	408,019	30	고양이전쟁	WestRiver	69,769
31	이노티아4	Com2uS	400,920	31	마법사 디펜스	WestRiver	67,691
32	Stylish Sprint	픽토소프트	400,512	32	엘가드 - 어쌔신	BiCORE	66,018
33	9 Innings: Pro Baseball 2013	Com2uS	398,863	33	Bubble Shoot	RUNNERGAMES	63,113
34	Running Fred	Dedalord	393,642	34	온라인 사천성	Gamblic	62,610
35	말하는 고양이 2	Outfit 7	393,057	35	2012프로야구KBO	GAMEVIL Inc.	60,024
36	에어펜곤	GAMEVIL Inc.	392,843	36	Angry Birds	Rovio Mobile	59,472
37	SimSimi	ISMAKER	357,504	37	TripleTown	Spy Fox	56,836
38	파이널 판타지 에어본브레이크다음 모바일		340,401	38	한판맛고	Studio Twim	56,805
39	아이러브커피	파티스튜디오	339,949	39	Paladog	FazeCat	55,158
40	Puzzle Family	Com2uS	336,289	40	Bakery Story	TeamLava	55,087
41	Defender II	DroidHen	326,911	41	MagicTree	Com2uS	53,400
42	Fish Live	CanadaDroid	324,383	42	Cytus	Rayark Inc.	52,296
43	HamsterLife	Cross Field Inc.	323,294	43	타워디펜스	Com2uS	51,454
44	런던 2012: 공식 모바일 게임	Neowiz Internet	318,360	44	Football Manager Handheld 2012	SEGA of America	50,263
45	Smurfs' Village	Beeline Interactive, Inc.	315,432	45	부루마블 2013		50,168
46	한붓그리기	ECAPYC software	312,204	46	위를	DeNA Seoul Co.	49,945
47	벽돌깨기 2	PAINONE	308,881	47	내가그린 기린그림	Awesomepiece	48,489
48	한게임 미니팩	NHN Corp.	286,166	48	한게임 체인지팡팡	NHN Corp.	47,332
49	Where's My Water	Disney	285,877	49	Running Fred	Dedalord	46,965

주: 동일 게임이 모바일 기기별로 데이터가 각각 측정되는 케이스가 있음, 합산한 수치가 게임별 총 이용시간, 순이용자; 음영은 컴투스, 게임빌 게임
 자료: 닐슨코리안클릭, KDB대우증권 리서치센터

▶ Compliance Notice

- 당사는 자료작성일 현재 해당 회사와 관련하여 특별한 이해관계가 없음을 확인함.
- 본 자료는 당사 홈페이지에 게시된 자료로, 기관투자자 등 제 3자에게 사전 제공한 사실이 없음을 확인함.
- 본 자료를 작성한 애널리스트는 자료작성일 현재 해당 회사의 유가증권을 보유하고 있지 않으며, 외부의 부당한 압력이나 간섭없이 애널리스트의 의견이 정확하게 반영되었음을 확인함.
- 투자의견 분류 및 적용기준 (시장대비 상대이익 기준, 주가(—), 목표주가(---), Not covered(■)),
 ▲매수(20% 이상), ■Trading Buy(10% 이상 예상되나 주가에 영향을 주는 변수의 불확실성이 높은 경우), ●중립(±10 등락), ◆비중축소(10% 이상 하락)

